
Rumus Trigonometri Smk

Multimedia for Learning

LIBAS AKM

MEDIA MOBILE LEARNINGPADA MATEMATIKA

Teaching Problem Solving

Problem Solving in the Mathematics Curriculum

ICLSSE 2022

Matematika Kelompok Teknologi, Kesehatan, dan
Pertanian

FAST Fokus dan Siap US - PSAJ/AFS SMK/MAK
2024

Technical Mathematics

Memotret Realita

Al-Biruni

The Contest Problem Book VIII

Matematika? Asik Aja Tuh..!

1700 Plus Bank Soal Matematika Wajib SMA/MA-
SMK/MAK

From Eudoxus to Einstein

BUKU PENUNJANG BAHAN AJAR MATEMATIKA SMK
KELAS X

Rencana pelaksanaan pembelajaran (RPP)

SMK/MAK: Kelas XI (2), semester I & II (per-mata
pelajaran

Explore Matematika Jilid 3 untuk

SMA/MA/SMK/MAK Kelas XII

GUDANG SOAL UN MATEMATIKA SMK TKP

Cerdas Menjawab Soal Matematika SMA/MA/SMK

Planning and Conducting Formative Evaluations
Super Coach Matematika SMA/MA-SMK/MAK Kelas
X

Explore Matematika Jilid 2 untuk
SMA/MA/SMK/MAK Kelas XI

Learning Mathematics

The Elements of Creativity and Giftedness in
Mathematics

The Instructional Design Process

Paper Prototyping

Explore Matematika Jilid 1 untuk
SMA/MA/SMK/MAK Kelas X

Matematika (Kelompok Seni, Pariwisata, &
Teknologi Kerumahtangaan)

The Third Mrs. Galway

Simulasi dan Komunikasi Digital SMK/MAK Kelas X
(Edisi Revisi)

The Think Aloud Method

Silabus sekolah menengah kejuruan (SMK)

BAHAS TOTAL KUMPULAN SOAL SUPERLENGKAP
MATEMATIKA SMA

Trigonometri Dasar/oleh Ali Syahbana

PRO UN MATEMATIKA SMK TKP 2018/2019

PRO UN MATEMATIKA SMK 2019/2020

The Internet Trap

SMK (Sekolah Menengah Kejombloan)

Analisa Jitu Soal-Soal UN 2016 Semua Jurusan
SMK

technology and ease of spread of information has facilitated the diaspora of new ideas in the community. The penetration of new ideology and new values challenges the status quo of value and morality in our community. While this can be seen as an opportunity to evolve as a nation, the introduction of radical and separatism brings chaos to the community. This issue is not only experienced in Indonesia but also in the whole world. The needs for a solution and academic forum to discuss this postmodernity in society bring us to the The 4th International Conference on Law, Education and Social Sciences (ICLSSE) 2022. This conference is an international forum to disseminate knowledge and research development among researchers, scholars, professionals, and those interested in research interests in Law and Social Sciences and Social Education. This conference was organized by the Faculty of Law and Social Sciences, Universitas Pendidikan Ganesha. The theme of this fourth conference is "Race, Ethnicity, and Nationalism in Postmodern Society: Opportunities and Challenges".

LIBAS AKM

<p>SUKA ILMU Ada dua alasan mengapa buku trigonometri ini ditulis. Pertama, buku yang khusus membahas trigonometri masih sedikit, khususnya untuk perguruan tinggi. Dari pengalaman penulis mengajarkan mata kuliah trigonometri, penulis cukup kesulitan mencari buku trigonometri yang dapat menjadi pegangan untuk bahan mengajar kuliah. Selama ini buku</p>	<p>trigonometri yang tersedia banyak yang menggunakan bahasa inggris (itu pun cetakan lama), sehingga lebih cenderung tersimpan di perpustakaan daripada dibaca. Alasan kedua, banyak orang yang tidak suka ataupun bingung dalam belajar trigonometri, tidak hanya di Indonesia saja, dalam artikel Adamek et al (2005) disebutkan bahwa siswa bingung dengan seluk-beluk</p>	<p>trigonometri dan mempertanyakan tujuannya, tidak hanya di matematika, tetapi juga dalam kehidupan sehari-hari. Dalam analisa penulis, penyebabnya berupa terlalu banyak rumus, terlalu banyak pembuktian, dan seperti tak ada kaitannya dengan kehidupan. Orang sering bertanya untuk apa belajar sinus, cosinus, $\cos(A+B)$ dan lain sebagainya.</p>
--	--	--

Sehingga orang lebih suka belajar aljabar atau aritmatika daripada belajar trigonometri. *MEDIA MOBILE LEARNINGPAD A MATEMATIKA* Akashic Books This textbook has been in constant use since 1980, and this edition represents the first major revision of this text since the second edition. It was time to select, make hard choices of material, polish, refine, and fill in where

needed. Much has been rewritten to be even cleaner and clearer, new features have been introduced, and some peripheral topics have been removed. The authors continue to provide real-world, technical applications that promote intuitive reader learning. Numerous fully worked examples and boxed and numbered formulas give students the essential

practice they need to learn mathematics. Computer projects are given when appropriate, including BASIC, spreadsheets, computer algebra systems, and computer-assisted drafting. The graphing calculator has been fully integrated and calculator screens are given to introduce computations. Everything the technical student may need is included, with the emphasis always on

clarity and practical applications.

Teaching Problem Solving

Penerbit Andi
 * Jika kesulitan silahkan hubungi 08115140999 via Whatsapp.
 * Buku ini juga tersedia dalam bentuk fisik/cetak. Buku Penunjang Bahan Ajar Matematika Untuk SMK Kelas X Semua Kompetensi Keahlian Buku disusun per materi per KD dan diperkaya dengan contoh soal dan juga Latihan Uji

kompetensi Per KD. Sehingga memaksimalkan pencapaian KD dan penilaian per KD.

Problem Solving in the Mathematics Curriculum

Routledge
 Realita yang ada di sekolah di-’potret’ di sini, menjadi pemikiran tertulis yang menarik didiskusikan lebih lanjut. Dari soal “perilaku anak yang nerokok” terhadap prestasi belajar anak itu sendiri, sampai dengan

perkemahan, sebagai media pendidikan karakter di sekolah. Ditulis oleh 54 orang guru, yang setiap orang tersebut melahirkan pemikiran tentang masa depan anak, dan pembelajaran. Menarik dibaca oleh guru, orang tua, dan masyarakat luas, agar (tentunya) ikut memikirkan suasana di sekolah, karakter anak dan perkembangan pembelajaran.
ICLSSE 2022

PT Grafindo Media Pratama Tahukah kamu istilah "merdeka belajar?" Istilah baru ini sering kita dengarkan saat ini. Merdeka belajar adalah salah satu konsep yang digagas oleh Kemendikbud dalam rangka mempersiapkan generasi muda bangsa yang unggul melalui konsep belajar yang menyenangkan. Konsep merdeka belajar ala Nadiem Makarim terdorong	karena keinginannya menciptakan suasana belajar yang bahagia tanpa dibebani dengan pencapaian skor atau nilai tertentu. Untuk mendukung program pemerintah, tergasalah Asesmen Kompetensi Minimum (AKM) yang sangat memerlukan kemampuan dalam berpikir. Ada dua hal yang diuji dalam AKM, yaitu: Pertama, tentang kemampuan berliterasi.	Kemampuan berliterasi dalam AKM adalah kemampuan dalam memahami bacaan. Kemampuan berliterasi dibutuhkan untuk mendukung siswa dalam mempelajari mata pelajaran apa pun. Kemampuan berliterasi juga merupakan kemampuan yang dibutuhkan setiap orang dalam sepanjang hayatnya. Untuk menyongsong kehidupan di
---	---	---

<p>masa yang akan datang, seseorang diharuskan memiliki kemampuan memahami informasi dan menganalisis informasi tersebut. Kedua, kemampuan numerasi, yaitu kemampuan dalam menghadapi angka atau data yang sangat dibutuhkan di masa depan. Bahkan, kehidupan masa depan akan bergantung kepada kemampuan mengolah data atau</p>	<p>angka ini. Buku LIBAS AKM Latihan Soal dan Prediksi Berbasis Asesmen Kompetensi Minimum untuk SMK/MAK 2021 ini disusun oleh orang yang telah berpengalaman mengajar dan menulis berbagai materi serta latihan soal. Buku ini membantu mempersiapkan siswa dan para pendidik dalam meningkatkan baku mutu pendidikan melalui konsep</p>	<p>pemahaman asesmen literasi yang akan mendukung peningkatan pendidikan di Indonesia. Penghapusan Ujian Nasional dan diubah dalam bentuk asesmen menjadi langkah yang baik dalam meningkatkan mutu pendidikan di Indonesia supaya dapat bersaing secara internasional. Buku ini sangat lengkap dan mendukung kemampuan siswa dalam memahami informasi,</p>
--	---	---

memahami konsep,serta belajar berpikir logis dan kritis. Buku ini juga dilengkapi dengan drilling soal LOTS, MOTS, dan HOTS sesuai kisi-kisi AKM. Dengan dilengkapi materi yang relevan dengan kurikulum terbaru saat ini, buku ini siap membantu para siswa dan pendidik untuk memajukan pendidikan di negara tercinta ini. Salam sukses selalu!
Matematika

Kelompok Teknologi, Kesehatan, dan Pertanian
Allyn & Bacon
Penyajian buku Media Mobile Learning Pada Matematika Berbasis Pendidikan Karakter Dalam Menunjang Revitalisasi SMK dapat dijelaskan sebagai berikut: □
Pengertian Media pembelajaran Matematika. □
Membahas bagaimana Pendidikan Karakter di SMK. □
Menjelaskan tentang Revitalisasi

Pendidikan SMK. □
Prosedur Metode Penelitian. □
Bagaimana Desain mobile learning. □
Bagaimana Pengembangan mobile learning berbasis karakter.
FAST Fokus dan Siap US - PSAJ/AFS SMK/MAK 2024
European Alliance for Innovation
BUKU CERDAS MENJAWAB SOAL MATEMATIKA SMA/MA/SMK ini adalah buku yang sangat tepat dijadikan pegangan.

Mengapa demikian? ketika menjawab soal, Anda harus mengetahui konsep dasarnya terlebih dahulu. Kemudian, Anda harus memahami dengan benar karakteristik setiap soal yang ada. Nah, dari pemahaman terhadap tipe-tipe soal dan pembahasan tersebut, Anda akan mudah menyelesaikan soal-soal yang diujikan. *Technical Mathematics* Penerbit Adab

• Why do some students achieve more than others? • Do we have to wait until pupils are "ready"? • Can children discover math for themselves? • Does language interfere with the learning of math? This classic text, written from the viewpoint of the math teacher, provides answers to these and many more questions. Each chapter explores a particular issue that illustrates the

interaction between theory and practice. New chapters have been included on cognition, pattern, and ICT. Memotret Realita SUKA ILMU Buku yang berjudul Simulasi dan Komunikasi Digital SMK/MAK Kelas X ini hadir sebagai penunjang pembelajaran Sekolah Menengah Kejuruan pada semua Kompetensi Keahlian. Buku ini berisi materi pembelajaran yang

membekali peserta didik dengan pengetahuan dan keterampilan dalam dunia Komunikasi Digital. Materi yang dibahas dalam buku ini meliputi: • Logika algoritma dan metode peta minda • Software pengolah kata dan pengolah angka • Teknik membuat slide presentasi dan e-book • Kewargaan digital dan penelusuran informasi • Komunikasi sinkron dan asinkron • Perangkat lunak pembelajaran kolaboratif daring • Pembuatan produksi video Berdasarkan materi yang telah disajikan, para siswa diajak untuk melakukan aktivitas HOTS (Higher Order Thinking Skills) dengan cara menanya, mengeksplorasi, mengamati, mengasosiasikan, dan mengomunikasikan. Selain itu, info yang berkaitan dengan isi materi juga disajikan untuk menambah wawasan siswa. Untuk mengukur kemampuan siswa dalam memahami materi, buku ini juga dilengkapi dengan latihan soal berupa pilihan ganda, esai, dan tugas proyek. Melalui pemanfaatan dan penggunaan buku ini, kami berharap bahwa siswa dapat mencapai kompetensi yang diharapkan. Selain itu, kami juga berharap

bahwa buku ini dapat memberikan kontribusi yang terbaik bagi kemajuan dunia pendidikan dalam rangka mempersiapkan generasi yang cerdas dan tangguh di era digital ini.

Al-Biruni

Yrama Widya
The Elements of Creativity and Giftedness in Mathematics edited by Bharath Sriraman and KyeongHwa Lee covers recent advances in mathematics education pertaining to

the development of creativity and giftedness. The book is international in scope in the “sense” that it includes numerous studies on mathematical creativity and giftedness conducted in the U.S.A, China, Korea, Turkey, Israel, Sweden, and Norway in addition to cross-national perspectives from Canada and Russia. The topics include problem - posing, problem-solving and

mathematical creativity; the development of mathematical creativity with students, pre and in-service teachers; cross-cultural views of creativity and giftedness; the unpacking of notions and labels such as high achieving, inclusion, and potential; as well as the theoretical state of the art on the constructs of mathematical creativity and giftedness. The book also includes some contributions from the first

joint meeting of the American Mathematical Society and the Korean Mathematical Society in Seoul, 2009. Topics covered in the book are essential reading for graduate students and researchers interested in researching issues and topics within the domain of mathematical creativity and mathematical giftedness. It is also accessible to pre-service and practicing teachers interested in developing creativity in their classrooms, in addition to professional development specialists, mathematics educators, gifted educators, and psychologists.

The Contest Problem Book VIII The Rosen Publishing Group, Inc

Buku ini membahas secara tuntas pelajaran Matematika SMA. Materi dalam buku ini disusun secara ringkas dan jelas dengan disertai contoh soal dan pembahasan, bedah soal Ujian Nasional dan Ujian Masuk Perguruan Tinggi Negeri. Keunggulan buku ini: Memudahkan siswa SMA/MA/SMK dalam mereview (mengingat kembali) materi yang telah diterima di sekolah. Memberikan gambaran kepada siswa mengenai soal-soal yang pernah diujikan pada Ujian Nasional, sehingga siswa dapat mendeteksi

bentuk dan bobot soal ujian sejak dini. Memberikan gambaran kepada siswa mengenai soal-soal yang pernah diujikan pada Seleksi Masuk Perguruan Tinggi Negeri terkemuka di Indonesia. - Indonesia Tera- *Matematika? Asik Aja Tuh..!* Lembar Langit Indonesia Al-Biruni was an Islamic scholar who served on the courts of more than six caliphs. Like many of the great thinkers of the Islamic

world's Golden Age, his quest for truth motivated him to seek knowledge through research and innovation. He did this in the name of Allah. Al-Biruni set himself apart from his peers through his sheer range of expertise and drive for perfection. His considerable progress in astronomy, mathematics, geography, comparative religion, physical sciences, and history earned the respect of his colleagues,

influenced countless academic followers, and remains as an inspiration to all who study his work today. *1700 Plus Bank Soal Matematika Wajib SMA/MA-SMK/MAK* guepedia Do you spend a lot of time during the design process wondering what users really need? Do you hate those endless meetings where you argue how the interface should work? Have you ever

developed something that later had to be completely redesigned? Paper Prototyping can help. Written by a usability engineer with a long and successful paper prototyping history, this book is a practical, how-to guide that will prepare you to create and test paper prototypes of all kinds of user interfaces. You'll see how to simulate various kinds of interface elements and

interactions. You'll learn about the practical aspects of paper prototyping, such as deciding when the technique is appropriate, scheduling the activities, and handling the skepticism of others in your organization. Numerous case studies and images throughout the book show you real world examples of paper prototyping at work. Learn how to use this powerful technique to develop products that

are more useful, intuitive, efficient, and pleasing: * Save time and money - solve key problems before implementation begins * Get user feedback early - use it to focus the development process * Communicate better - involve development team members from a variety of disciplines * Be more creative - experiment with many ideas before committing to one * Enables designers to

solve design problems before implementation begins *Five case studies provide real world examples of paper prototyping at work *Delves into the specifics of what types of projects paper prototyping is and isn't good for.

From Eudoxus to Einstein

Penerbit Duta
Buku FAST Fokus & Siap US/PSAJ SMK/MAK 2024 ini bertujuan untuk membantu para siswa

SMK dalam mengoptimalkan hasil dari proses kegiatan belajar (KBM) di sekolah, rumah, maupun lingkungan belajar lainnya. Buku ini tepat digunakan dalam persiapan menghadapi berbagai ujian karena materi disajikan secara singkat, padat, mudah dipahami, dan mengakomodasi berbagai kurikulum yang diterapkan di setiap sekolah. Buku ini diharapkan

dapat membantu siswa lebih siap, percaya diri, dan matang dalam menghadapi berbagai ujian sekolah yang akan datang. Dilengkapi dengan 9 chapter soal, kunci jawaban, dan pembahasan lengkap menjadikan nilai lebih buku ini. Terdiri dari mata pelajaran utama, yakni Matematika, Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris. Kelebihan buku ini juga dilengkapi

paket soal prediktif untuk memudahkan belajar.

**BUKU
PENUNJANG
BAHAN AJAR
MATEMATIK
A SMK**

KELAS X

Princeton University Press
Most chapters begin with "Introduction" and conclude with "Conclusion," "References and Bibliography," and "Summary."
Preface. I.
GENERAL PRINCIPLES.
Introduction. A Short History of Educational Computing.
When to Use

the Computer to Facilitate Learning. The Process of Instruction. Methodologies for Facilitating Learning. Two Foundations of Interactive Multimedia. Developing Interactive Multimedia. Learning Principles and Approaches. Behavioral Psychology Principles. Cognitive Psychology Principles. Constructivist Psychology Principles. The Constructivist - Objectivist Debate. General Features of Software for

Learning. Learner Control of a Program. Presentation of Information. Providing Help. Ending a Program. II. METHODOLOGIES. Tutorials. Questions and Responses. Judgement of Responses. Feedback about Responses. Remediation. Organization and Sequence of Program Segments. Learner Control in Tutorials. Hypermedia. Structure of Hypermedia. Hypermedia Formats. The Hypermedia

Database.	Simulations.	Learning
Navigation	Advantages of	Environments.
and	Simulations.	Construction
Orientation.	Factors in	Sets.
Support for	Simulations.	Electronic
Learning and	Simulation	Performance
Learning	Design and	Support
Strategies.	Development.	Systems.
Drills. Basic	Educational	Microworlds.
Drill	Games.	Learning
Procedure.	Examples of	Tools. Expert
The	Educational	System Shells.
Introduction of	Games.	Modeling and
a Drill. Item	General	Simulation
Characteristic	Factors in	Tools.
s. Item	Games.	Multimedia
Selection and	Factors in the	Construction
Queuing	Introduction of	Tools. Open-
Procedures.	a Game.	Ended
Feedback.	Factors in the	Learning
Item Grouping	Body of the	Environments.
Procedures.	Game. Factors	Tests.
Motivating the	in the	Computerized
Learner. Data	Conclusion of	Test
Storage and	a Game.	Construction.
Program	Pitfalls	Computerized
Termination.	Associated	Test
Advantages of	with Creating	Administration
Multimedia	and Using	. Factors in
Drills.	Games. Tools	Tests. Other
Simulations.	and Open-	Testing
Types of	Ended	Approaches in

the Computer Environment. Security. Web-Based Learning. What Is the "Web" in Web-Based Learning? Uses of the Web for Learning. Factors in Web-Based Learning. Concerns with Web-Based Learning. Advantages of Web-Based Learning. The Future of Web-Based Learning. III.	Evaluation. Project Management. Phase 1. Planning. Phase 2. Design. Phase 3. Development. Establishing Expectations. The Evaluation Form. Planning. Define the Scope of the Content. Identity Characteristic s of Learners and Other Users. Establish Constraints. Cost the Project. Produce a Planning Document. Produce a Style Manual.	Determine and Collect Resources. Conduct Initial Brainstorming. Define the Look and Feel of the Project. Obtain Client Sign-Off. Design. The Purpose of Design. The Audiences for Design Documents. Develop Initial Content Ideas. Task and Concept Analyses. Preliminary Program Description. Detailing and Communicating the Design. Prototypes. Flowcharts. Storyboards. Scripts. The Importance of
--	---	--

Ongoing Evaluation. Client Sign Off. Development. Project Management. Prepare the Text Components. Write the Program Code. Create the Graphics. Produce Video. Record the Audio. Assemble the Pieces. Prepare Support Materials. Alpha Testing. Making Revisions. Beta Testing. Final Revisions. Obtaining Client Sign-Off. Validating the Program.	<i>Rencana pelaksanaan pembelajaran (RPP)</i> <i>SMK/MAK: Kelas XI (2), semester I & II (per-mata pelajaran SUKA ILMU</i> Bagi siswa SMA/MA-SMK/MAK, fase ujian akhir (US/USP)merupakan tahap awal pembuka dalam melanjutkan pendidikan ke perguruan tinggi. Hal itu tentu saja harus dilewati dengan proses belajar, berlatih, dan bekerja keras. Dalam proses berlatih itulah, buku ini hadir sebagai salah	satu kunci bagi Anda untuk mencapai prestasi yang diinginkan. Buku ini berisi rangkuman materi, contoh soal dan pembahasan, serta beragam soal matematika wajib kelas X hingga XII yang ditulis secara ringkas namun padat materi. Selain itu, disajikan juga beragam soal secara berjenjang, mulai dari yang termudah hingga yang tersulit. Begitu pun dengan raga soal HOTS untuk
---	---	---

melatih Anda berpikir kritis dan mampu menalar. Lalu, bagaimana cara mengukur diri bahwa Anda telah memahami materi-materi yang tersedia? untuk menjawab kebutuhan tersebut, buku ini memuat 2.462 soal latihan yang beragam disertai kunci jawaban untuk semua latihan agar Anda dapat mengukur kemampuan Anda secara mandiri. Tidak hanya soal yang terkait dengan materi di sekolah, buku ini pun dilengkapi dengan soal-soal tipe seleksi tes termasuk perguruan tinggi.

Explore
Matematika
Jilid 3 untuk
SMA/MA/SMK/
MAK Kelas XII
 Media Nusa Creative (MNC Publishing)
 Judul :
 Matematika?
 Asik Aja Tuh..!
 Penulis : Tuti Suhartuti
 Ukuran : 15,5 x 23 cm Tebal : 124 Halaman
 ISBN : 978-623-497-649-6
 SINOPSIS
 Matematika merupakan mata pelajaran yang menjadi momok bagi para siswa. Mereka sering kali merasakan kesulitan dalam mempelajari, memahami, mendeskripsikan hingga harus menghafal rumus-rumus matematika yang begitu banyak. Sehingga dengan demikian mereka akhirnya membenci matematika dan enggan belajar matematika. Entah siapa yang memberikan kesan dan

memulai bahwa mata pelajaran matematika itu sulit dan membosankan, sehingga melekat pada diri mereka bahkan menjadi pola pikir atau mendset yang melekat pada diri mereka. Sebenarnya mata pelajaran matematika merupakan pelajaran yang asyik dan menyenangkan, bahkan termasuk pelajaran yang akan terus berguna untuk kehidupan di masa depan.

Buku “Matematika? Asik Aja Tuh!”, karya Ibu Tuti Suhartuti merupakan kumpulan cerita pendek ungkapan perasaan siswa terhadap mata pelajaran matematika yang selama ini dianggap momok, sulit dan membosankan. Banyak hikmah yang dapat dijadikan motivasi dari cerita mereka. Sudah saatnya nih, sugesti kalau belajar matematika itu sulit dihilangkan

tetapi asik dan menyenangkan!

Gudang Soal UN MATEMATIKA SMA/MA/SMK/MAK

Deepublish Buku EXPLORE MATEMATIKA SMA/MA/SMK/MAK ini merupakan buku yang dikembangkan dengan pendekatan sains yang pasti akan disukai siswa, karena memiliki keunggulan sebagai berikut. Materi dan kegiatan dalam buku ini disusun dengan konsep 5M(Mengamati-Menanya-

<p>Mencoba- MenalarMengo- munikasi/Mem- bentuk Jejaring) yang memungkinka- n siswa terlibat secara aktif dalam kegiatan pembelajaran dan akan menuntun siswa dalam membentuk bangunan pengetahuann ya. Adanya kegiatan dan proyek yang dilakukan secara berkelompok akan menciptakan komunikasi dua arah antara siswa dengan siswa, siswa dengan guru maupun orang tua,</p>	<p>serta siswa dengan orang- orang di sekitarnya. Hal ini memungkinka- n siswa untuk mengasah sikap dan kepedulian terhadap lingkungannya . Dengan demikian, siswa diharapkan dapat menerapkan pengetahuan dan keterampilann ya dalam sikap dan perilaku sehari-hari (character building). Buku ini membiasakan siswa menjadi kreatif dengan memberikan</p>	<p>kebebasan untuk mengeksplora- si pengetahuan yang diperoleh, sehingga siswa terbiasa melihat dan menemukan berbagai alternatif untuk menyelesaika- n berbagai masalah yang dihadapi. Dengan demikian, siswa diharapkan dapat menjadi pemecah masalah (problem solver). <i>Cerdas Menjawab Soal Matematika SMA/MA/SMK</i></p>
---	---	---

<p>Penerbit Duta Untuk versi cetak, silakan kunjungi: http://www.penerbitduta.com/read_resensi/2019/4/explorama-kelas-x-wajib#.YXDkYFVByUk Buku EXPLORE MATEMATIKA SMA/MA ini merupakan buku yang dikembangkan dengan pendekatan sains yang pasti akan disukai siswa, karena memiliki keunggulan sebagai berikut. Materi dan kegiatan dalam buku ini</p>	<p>disusun dengan konsep 5M (Mengamati-Menanya-Mencoba-Menalar-Mengomunikasi-Membentuk Jejaring) yang memungkinkan siswa terlibat secara aktif dalam kegiatan pembelajaran dan akan menuntun siswa dalam membentuk bangunan pengetahuannya. Adanya kegiatan dan proyek yang dilakukan secara berkelompok akan menciptakan komunikasi dua arah</p>	<p>antara siswa dengan siswa, siswa dengan guru maupun orang tua, serta siswa dengan orang-orang di sekitarnya. Hal ini memungkinkan siswa untuk mengasah sikap dan kepedulian terhadap lingkungannya. Dengan demikian, siswa diharapkan dapat menerapkan pengetahuan dan keterampilannya dalam sikap dan perilaku sehari-hari (character building).</p>
---	---	--

Buku ini membiasakan siswa menjadi kreatif dengan memberikan kebebasan untuk mengeksplorasi pengetahuan yang diperoleh, sehingga siswa terbiasa melihat dan menemukan berbagai alternatif untuk menyelesaikan berbagai masalah yang dihadapi. Dengan demikian, siswa diharapkan dapat menjadi pemecah masalah (problem solver). Buku teks pelajaran ini telah dinyatakan layak berdasarkan Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 93/P/2019 tentang “Penetapan Buku Teks Pendamping Pendidikan Dasar dan Menengah Kurikulum 2013 Kelas I, Kelas IV, Kelas VII, dan Kelas X”.